

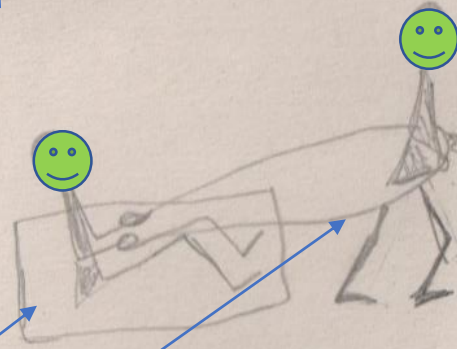
Pferd und Kutscher

Ein Spiel ab 2 Teilnehmern

Ziel: Rumpfkraftigung, Koordination,
Kooperation & Ausdauer

Material:

- Stück Teppich/ Handtuch oder Rollbrett
- Optional: ein Band/Seil zum ziehen



Dieses Spiel kann als Wettkampf zu mehreren Kindern oder einfach zu zweit geübt werden. Man braucht dafür lediglich eine rutschige oder rollende Unterlage als Kutsche und optional ein Seil, welches als Zügel verwendet werden können. Ein Kind ist das Pferd, welches das zweite Kind, also den Kutscher auf seiner Kutsche, schiebt oder zieht.

Das Pferd übt dabei Ausdauer und Kraft. Der Kutscher muss die Balance halten und Stabilität bewahren um nicht von seiner Kutsche zu fallen. Außerdem müssen beide Kinder kooperieren, aufeinander Rücksicht nehmen und somit ein starkes Team bilden.

Nehmen mehrere Kinder an dem Spiel teil, können Rennen gelaufen werden. Welche Kutsche ist die schnellste?

Fuchs und Hase

Ein Spiel ab 2 Teilnehmern
(besser mehr!)

Ziel: Bessere Ausdauer
und Schnelligkeit

Material:

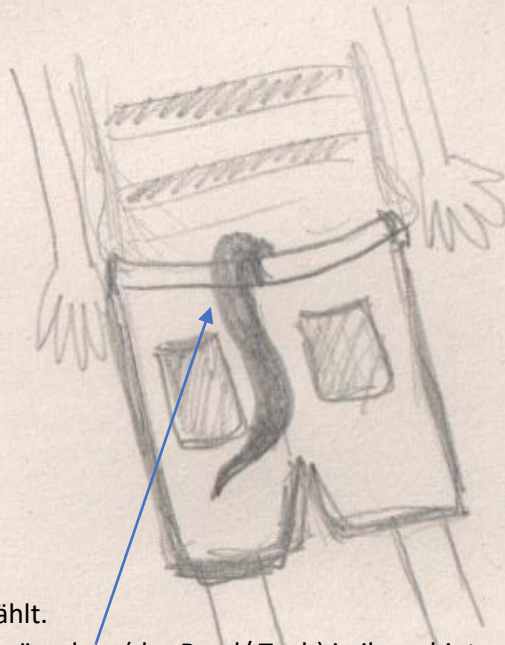
- Ein Tuch/ Band für jeden Hasen

Es wird ein Fuchs als Fänger ausgewählt.

Die Teilnehmer haben das Hasenschwänzchen (das Band/ Tuch) in ihren hinteren Hosenbund geklemmt, sodass sie nicht runterfallen kann, selbst wenn man besonders schnell läuft. Die Aufgabe des Fuchses ist es die Schwänzchen der Hasen zu klauen.

Variante:

- I. Ein Häschen dessen Schwanz geklaut wurde wird auch zum Fuchs und versucht Schwänzchen zu klauen.
- II. Das Spiel kann als kleiner Wettkampf gespielt werden (besser mit Älteren ab 5/6 Jahren)
Alle haben Schwänzchen. Jeder kann von jedem das Schwänzchen klauen. Wer die meisten ergattert gewinnt.



Das Ballmonster

Ein Spiel ab 5 Teilnehmern

Ziel: Schnelligkeit & Geschick

Material:

Eine Kiste die mit Ballons / Säckchen/ Bällen gefüllt ist →



Ein Kind ist das Ballmonster und die anderen sind die Ballhelden. Das Ballmonster möchte alle Bälle aus der Kiste raus räumen/ werfen, während die Ballhelden versuchen die Kiste wieder zu befüllen. Das Ballmonster siegt, wenn es ihm gelingt alle Bälle aus der Kiste zu räumen. Die Ballhelden siegen, wenn sie es schaffen alle Bälle in die Kiste zurück zu räumen. Das Spielfeld sollte eingegrenzt sein, sodass sich das Material nicht zu weit von der Kiste entfernt.